

## (6) 座間市野球協会からの注意事項

- |                   |                                  |
|-------------------|----------------------------------|
| (1) ユニフォームについて    | 公益財団法人 全日本軟式野球連盟規程細則 (抜粋)        |
| (2) タイム等の回数制限について | 「公益財団法人 全日本軟式野球連盟」<br>競技者必携 2024 |
| (3) 試合中の禁止事項について  | 「公益財団法人 全日本軟式野球連盟」<br>競技者必携 2024 |
| (4) 競技者のマナーについて   | 「公益財団法人 全日本軟式野球連盟」<br>競技者必携 2024 |

# (1) ユニフォーム等について

公益財団法人 全日本軟式野球連盟規程細則 (抜粋)

(用具、装具等)

## 第12条

第5項 ユニフォーム、スパイク等は、次に定めるものを着用しなければならない。

- (1) 同一チームの監督、コーチ、選手は、同色、同形、同意匠のユニフォームでなければならない。  
ただし、スパイクを除く。
- (2) 袖の長さは両袖同一で、左袖に日本字またはローマ字による都道府県名を必ずつけなければならない。また、他のものをつけてはならない。なお、右袖には、社章、商章、クラブのマスコット等を着けることは差支えない。
- (3) 背番号は0番から99番までとし、参加申込書に記載されている選手は全員必ずつけなければならない。
- (4) すべての登録チームで、背番号は、監督30番、主将10番、コーチは29番、28番とする。なお、主将は、「Cマーク」をユニフォームシャツの右袖または、前面に限り提出できる。
- (5) 胸のチーム名は日本字またはローマ字で表示し、チーム名の代わりにマークをつけることができる。  
ただし、統一しなければならない。
- (6) 背番号の規格は、最小限15.2センチ以上。最大限、長さ21センチ、幅16センチ、太さ4センチ以内とする。
- (7) ユニフォームの背中に選手名をつける場合は、全員が背番号の上にローマ字で姓のみとする。  
ただし、同姓の者がいる場合は、名の頭文字を入れてもよい。
- (8) アンダーシャツは全員同色のものでなければならない。
- (9) 帽子は、全員同色、同形、同意匠のもの。また、ストッキングは全員同色のものでなければならない。
- (10) 学童部は、金属製金具のついたスパイクを使用することはできない。
- (11) ユニフォーム、帽子、ヘルメットにチームの協賛社ロゴ、企業名をつける場合は次のとおりとする。

(詳細については、省略)

## (2) タイム等の回数制限について

公益財団法人 全日本軟式野球連盟 競技者必携2024

(各大会共通 抜粋)

### § 4 試合のスピード化に関する事項

#### 1 守備側のタイムの回数制限

- (1) 監督またはコーチ等(少年部・学童部・女子大会は監督のみ。以下同じ)が1試合に投手のもとへ行ける回数は3回以内とする。なお、延長戦(タイブレイク方式を含む)は、1イニングに1回行くことができる。ただし、投手交代の場合は回数に含まない。
- (2) 監督またはコーチ等が、1イニングに同一投のもとへ2度目に行くか、行ったとみなされた場合(伝令を使うか、捕手または他の野手に指示を与えて直接投手の所へ行かせた場合)は、投手は自動的に交代しなければならない。連盟では交代した投手が、他の野手として守備につく事が許される。なお、他の守備位置についたときは、同一イニングには再び投手に戻れない。(規則5. 100)
- (3) 捕手または内野手が、1試合に投手のもとへ行ける回数は、3回以内とする。なお、延長戦(タイブレイク方式を含む)となった場合は、1イニングに1回行くことができる。野手(捕手も含む)が投手のもとへ行った場合は、そこへ監督またはコーチ等が行けば、双方1回として数える。逆の場合も同様とするが、投手交代の場合は、監督またはコーチ等の回数には含まない。
- (4) 監督がプレーヤーとして出場している場合は、投手のもとへ行けば野手としての1度と数えるが、協議があまり長引けば、監督が投手のもとへ1度行ったこととし通告する。
- (5) 攻撃側のタイム中に守備側は指示を与えることができるが、攻撃側のタイムより長引けば守備側の1回とカウントされる。

#### 2 攻撃側のタイムの回数制限

- (1) 攻撃側のタイムは、1試合に3回以内とする。なお、延長戦(タイブレイク方式を含む)は、1イニングに1回とする。
- (2) 守備側のタイム中に攻撃側は指示を与えることができるが、守備側のタイムより長引けば攻撃側の1回とカウントされる。

#### 3 タイムは、1分以内を限度とする。

- 4 試合はスピーディに運ぶよう努め、1試合(9回戦)の競技時間は120分以内を目標とする。試合の進行状況によっては、タイムを制限することもある。
- 5 投手(救援投手を含む)の準備投球は初回に限り、8球以内が許される。次回からは、4球以内とする。なお、季節または状況により考慮する。
- 6 攻守交代はかけ足でスピーディに行うこと。監督、コーチが投手のもとへ行き来する場合も、小走りでスピーディに行うこと。
- 7 投手は、捕手、その他の内野手または審判員からボールを受けた後、走者がいない場合には12秒以内、走者がいる場合は20秒以内に投球しなければならない。違反した場合、走者が塁にいない場合はただちにボールを宣告し、走者がいる場合は警告を発することとし、同一投手が2度繰り返したら、3度目からはその都度ボールを宣告する。
- 8 投球を受けた捕手は、その場から速やかに投手に返球すること。また、捕手から返球を受けた投手は、速やかに投手板に触れて投球姿勢をとること。
- 9 打者は速やかにバッターボックスに入ること。また、バッターボックス内でベンチ等からのサインを見ること。
- 10 試合中、スパイクの紐を意図的に結び直すためのタイムは認めない。
- 11 内野手のボール回しは一回りとする。(状況によっては中止することもある)最後にボールを受けた野手は、定位置から速やかに投手に返球すること。
- 12 攻守交代時最後のボール保持者は、投手板にボールを置いてベンチに戻ることに。
- 13 代打者または代走者の通告は氏名とともに、「代打者」または「代走者」の背番号を球審に見せその旨を告げることとし、球審も放送席に向かって選手の背番号を見せて、「代打」または「代走」と告げること。
- 14 打者が二塁打を打ち、打撃用手袋から走塁用手袋に変える為にタイムをかける行為を禁止する。ただし、レッグガードとエルボガードを外す時のタイムは認めるが速やかに行うこと。
- 15 投手と捕手について  
無用なけん制が度を過ぎると審判員が判断したら、遅延行為として投手にボークを課することがある。

## 16 打者について

- (1) みだりにバッタースボックスを外した時は、球審はタイムをかけずに、投球に対して、正規に”ボール”ストライク“を宣告する。
- (2) 打者がバッタースボックス内で打撃姿勢をとろうとしなかった場合、球審はストライクを宣告する。この場合はボールデッドとなり、いずれの走者も進塁できない。

## 17 タイムについて

- (1) 監督はタイムを要求するとき以外は、みだりにベンチを出てはならない。
- (2) タイムは、プレーヤーの要求したときでなく、審判員が宣告した時である。打者は、投手がwindアップを始めるか、セットポジションをとったならば、①打者は打撃姿勢をやめることは許されない。②審判員は、打者または攻撃側チームのメンバーから、いかなる要求があっても「タイム」を宣告してはならない。

## 18 本塁打の走者を迎えるベンチは、ベンチの前のみとする。

### (3) 試合中の禁止事項

公益財団法人 全日本軟式野球連盟 競技者必携2024 (抜粋)

(各大会共通 抜粋)

#### § 3 試合中の禁止事項

- 1 トラブルの際、審判員や相手側プレーヤーに手をかけることを厳禁する。万一このような事態が生じたときには、退場を命ずる。なお、各支部の行うすべての大会を含めて、試合に関連して現実には暴力行為を行った者に対して、以後の出場を停止するとともに、所属チームにも何らかのペナルティを課すこととする。このペナルティを最低として処理する。
- 2 選手や審判員に対する聞き苦しい野次は厳禁する。また、スタンドからの応援団の野次及び目に余る行為はチームの責任とする。
- 3 競技場内（ベンチを含む）では、喫煙およびガム等を噛むことを禁止する。
- 4 マスコットバットを次打者席に持ち込むことは差し支えないが、プレイの状況に応じて、適切な処置をすること。なお、競技場での素振り用長尺バット、パイプおよびリングの使用を禁止する。
- 5 投手が手首にリストバンド、サポーターなどを使用することを禁止する。なお、その試合で負傷して、手首に包帯等を巻く必要があるときは、大会本部等の承認が必要である。
- 6 危険防止のため、足を高く上げてのスライディング等を厳禁する。現実にはこれが妨害となったと審判員が認めた場合は、守備妨害で走者をアウトにする。
- 7 作為的な空タグを禁止する。現実には妨害（よろめいたり、著しく速度が鈍った場合）になったと審判員が認めた場合は、オブストラクションを適用する。
- 8 相手選手を威嚇する行為、プレイを利用して相手選手を欺く行為を禁止する。
- 9 プレーヤーが塁上に腰を下ろすことを禁止する。
- 10 守備側からのタイムで試合が停止されたとき、その間投手は捕手を相手に投球練習をしてはならない。
- 11 試合が開始されたら、控えの選手は試合に出場する準備（交代選手のキャッチボール）をしている者の他は、ベンチ内にいなければならない。ただし、攻守交代時に限り、控え選手がファウルグラウンドで外野の方向ヘラニングすることを認めるが、控え選手がベンチを出て守備練習を見守ることおよび、投手の準備投球に合わせて素振りすることを禁止する。
- 12 次打者席では、投手が投球姿勢に入ったら素振りをしてはならない。投手も必ず次打者席に入ること。(規則5.10k【注1】)
- 13 塁上の走者、あるいはコーチボックスやベンチから守備側（捕手）のサインを盗み、それを打者に伝達することを禁止する。また、打者が投げ終わった球種を次打者他に知らせることを禁止する。

## (4) 競技者のマナーに関する事項

公益財団法人 全日本軟式野球連盟 競技者必携2024 (抜粋)

マナーアップとフェアプレイの両面から、次のような行為を禁止する。

- 1 捕手が投球を受けたときに意図的にボールをストライクに見せようとミットを動かす行為。
- 2 捕手が自分で"ボール"・"ストライク"を判定するかのように、球審がコールする前にすぐミットを動かして返球態勢に入る行為。
- 3 球審の"ボール"の宣告にあたかも抗議するかのように、しばらくミットをその場においておく行為。
- 4 打者がヒジ当てを利用してのヒット・バイ・ピッチ(死球)狙いの行為。
- 5 打者がインコースの投球を避ける動きをしながら当たりにゆく行為。
- 6 プレイ中みだりにベンチを出る行為。
- 7 野手が走者の視界を遮る行為。(規則6.01h(2))
  - (1) 走者がタッグアップしているとき、野手が走者の前に立ち視界を遮る行為。
  - (2) 野手が走者の前に立ち、ボールを保持している投手板上の投手への視界を遮る行為。
- 8 その回の先頭打者は、準備投球が終わるまで次打者席で待機すること。
- 9 投手が投球動作を開始したら、投手の動揺を誘うような声を発しない。
- 10 学童部・少年部の試合においては、ベンチ内の大人がいかなる状況であっても、選手を委縮させるような言動を禁止する。